

Позакласний захід з англійської мови

«Вікторина “English Expert”»

МЕТА

Практична:

- Вдосконалювати навички аудіювання, читання, письма й усного монологічного мовлення;
- активізувати лексику за вивченими темами.

Розвиваюча:

- розвивати логічне мислення, мовну здогадку й мовленнєву реакцію учнів;
- розвивати культуру спілкування учнів;
- розвивати творчі здібності та пізнавальні інтереси учнів;
- розвивати навички самостійної роботи;

Виховна:

- виховувати зацікавленість у розширенні своїх знань;
- виховувати толерантне ставлення, повагу та інтерес до культури народу країн вивчаємої мови;
- виховувати толерантне ставлення до інших, а також загальну культуру учнів.

ОБЛАДНАННЯ:

- комп'ютер, мультимедійний проектор і екран (для показу презентацій);
- презентація;
- декорації.

ЗМІСТ

I. Організаційна частина

Учні розділені на 2 команди(кожна по 6 учнів). Викладач вітає учнів, оголошує мету заходу.

II. Основна частина

1.Представлення команд.

Капітан кожної команди представляє свою команду: оголошує назву, знайомить з кожним з учасників та оголошує девіз.

2. Оголошення правил вікторини.

Викладач оголошує правила гри.

3. Командна гра:

3.1. Кожна з команд відповідає на 15 запитань. За кожну вірну відповідь команда отримує жетон.

3.2. Кожна з команд отримує ребуси. За кожний вірно відгаданий ребус команда отримує жетон.

3.3. Кожна з команд повинна скласти чайнворд.

3.4. Кожна з команд повинна знайти у кросворді слова за темою: «Шкільні предмети». За кожне знайдене слово команда отримує жетон.

3.5. Члени команди відповідають на запитання вікторини. За кожну вірну відповідь отримують жетон.

4. Змагання капітанів.

Веб-квест. Кожний з капітанів отримує свій сайт, на якому вони повинні знайти відповіді на чотири запитання. Кожна вірна відповідь приносить команді жетон.

5. Доки члени команди відповідають на запитання вікторини, а капітани шукають відповіді на запитання на сайті, гості мають можливість продемонструвати свої знання.

III. Заключна частина.

Нагородження переможців. В кінці заходу учні підраховують кількість балів, команда у якої більше балів стає переможцем і отримує солодкий приз.